

REGULAMIN ROZGRYWEK („Regulamin”)

IV OTWARTE MISTRZOSTWA

W POL'AND'ROCK: GRA PLANSZOWA

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady i warunki udziału w IV Otwartych Mistrzostwach w Pol'and'Rock: Gra Planszowa („Mistrzostwa”).
2. Organizatorem Mistrzostw jest spółka Vertima sp. z o. o. z siedzibą w Opolu przy Al. Przyjaźni 59L/7, 45-572 Opole, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Opolu VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000329705 („Organizator”).
3. Partnerami Mistrzostw są:
 - 1) Igranie w Lochu, Adrian Pryliński, NIP: 5882243120, ul. Świętojańska 63, 81-391 Gdynia;
 - 2) Hearts Pub, Januszpol Jan Adryński NIP: 6312474343, ul. Franciszkańska 23 lok. 8, 44-100 Gliwice;
 - 3) Ludiversum, Łukasz Piechaczek NIP: 6482599440, ul. Kamienna 7, 40-067 Katowice;
 - 4) Boardowa, Jacek Feczko Ged, NIP: 675-14-27-009, ul. Topolowa 52/2, 31-506 Kraków
 - 5) HEX, Wojciech Filarski MAD group, NIP: 6762457907, ul. Dwernickiego 5 lok. 10, 31-530 Kraków;
 - 6) Just Crafted sp. z o.o., NIP: 7123344485, ul. Cicha 2 20-078 Lublin;
 - 7) Goblin, Krystian Najder, NIP: 7732457286, ul. Wschodnia 74, 90-266 Łódź;
 - 8) Planszówkowi Astronauci, Marcin Stański, NIP: 7292744661, ul. Piotrkowska 146, 90-001 Łódź;
 - 9) Para Dice, Adam Nowak, NIP: 7780081850, ul. Woźna 10, 61-777 Poznań;
 - 10) Kawadzieścia, Mad Wizards - Marcin i Michał Płatek s.c., ul. Bagatela 11, 00-585 Warszawa;
 - 11) Punkt Zwycięstwa sp. z o.o., NIP: 5223210926, Władysława Jagiełły 15 lok. 10, 02-496 Warszawa;
 - 12) Awaria Prądu, Maciej Urbaniak, NIP: 6131555687, ul. Szczytnicka 28, 50-382 Wrocław.
4. Mistrzostwa trwają od **10.01.2023 r.** do **29.01.2023 r.** w ramach 31. Finału Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy w lokalizacjach udostępnionych przez poszczególnych Partnerów i Organizatora:
 - 1) Igranie w Lochu (Gdynia): 12.01.2023 r. (nauka zasad), 19.01.2023 r. – Etap 1;
 - 2) Hearts Pub (Gliwice): 12.01.2023 r. (nauka zasad), 17.01.2023 r. – Etap 1;
 - 3) Ludiversum (Katowice): 13.01.2023 r. (nauka zasad), 15.01.2023 r. – Etap 1;
 - 4) Boardowa (Kraków): 17.01.2023 r. (nauka zasad), 21.01.2023 r. – Etap 1;

- 5) HEX (Kraków): 18.01.2023 r. (nauka zasad), 21.01.2023 r. – Etap 1;
 - 6) Just Crafted (Lublin): 15.01.2023 r. (nauka zasad), 18.01.2023 r. – Etap 1;
 - 7) Goblin (Łódź): 16.01.2023 r. (nauka zasad), 22.01.2023 r. – Etap 1;
 - 8) Planszówkowi Astronauci (Łódź): 17.01.2023 r. (nauka zasad), 18.01.2023 r. – Etap 1;
 - 9) Para Dice (Poznań): 11.01.2023 r. (nauka zasad), 24.01.2023 r. – Etap 1;
 - 10) Kawadzieścia (Warszawa): 14.01.2023 r. (nauka zasad), 21.01.2023 r. – Etap 1;
 - 11) Punkt Zwycięstwa (Warszawa): 13.01.2023 r. (nauka zasad), 18.01.2023 r. – Etap 1;
 - 12) Awaria Prądu (Wrocław): 10 i 16.01.2023 r. (nauka zasad), 22.01.2023 r. – Etap 1;
 - 13) Sala: 28.01.2023 r. – nauka zasad, Etap 1.
5. Finał Mistrzostw zostanie rozegrany w dniu 29.01.2023 r. w sali znajdującej się w Pałacu Kultury i Nauki w Warszawie („Sala”).
6. Zgłoszenia („Zgłoszenie”) są przyjmowane przez Organizatora lub Partnerów od dnia **10.01.2023 r.** do dnia (dla poszczególnych lokalizacji):
- 1) Igranie w Lochu (Gdynia): 18.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
 - 2) Hearts Pub (Gliwice): 16.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
 - 3) Ludiversum (Katowice): 14.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
 - 4) Boardowa (Kraków): 20.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
 - 5) HEX (Kraków): 20.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
 - 6) Just Crafted (Lublin): 17.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
 - 7) Goblin (Łódź): 21.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
 - 8) Planszówkowi Astronauci (Łódź): 17.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
 - 9) Para Dice (Poznań): 23.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
 - 10) Kawadzieścia (Warszawa): 20.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
 - 11) Punkt Zwycięstwa (Warszawa): 17.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
 - 12) Awaria Prądu (Wrocław): 21.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
 - 13) Sala: 27.01.2023 r. do godziny 23:59 czasu środkowoeuropejskiego (CET).
7. Regulamin jest udostępniony do wglądu na stronie <http://www.phalanxgames.pl> („Strona WWW”).
8. Uczestnik może wysłać zgłoszenie po dniu, w jakim miała nastąpić nauka gry, o której mowa w ust. 4, a przed terminem zamknięcia przyjmowania zgłoszeń, o którym mowa w ust. 6., jednak w takim przypadku nie zostanie dla niego przeprowadzona dodatkowa nauka gry i do Etapu I będzie podchodził bez nauki zasad. Organizator nie ma obowiązku zapewnienia dodatkowego terminu na naukę zasad.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA, ZGŁOSZENIE

1. Przed przystąpieniem do Mistrzostw uczestnik powinien zapoznać się z Regulaminem. Przystąpienie do Mistrzostw przez uczestnika - dokonanie Zgłoszenia zgodnie z § 2.5 Regulaminu – jest równoznaczne z zapoznaniem się z niniejszym Regulaminem i jego akceptacją.
2. Uczestnikiem Mistrzostw („Uczestnik”), może być osoba spełniająca następujące warunki (łącznie):
 - 1) dokona prawidłowego Zgłoszenia zgodnie z §2.5 Regulaminu,
 - 2) będzie spełniać wymagania przewidziane w Regulaminie,
 - 3) na żądanie Organizatora przedstawią oryginalne dokumenty, które potwierdzą, iż spełniają warunki uczestnictwa w Mistrzostwach, w tym w szczególności dowód tożsamości lub inny dokument, który potwierdzi iż spełniają określone Regulaminem kryteria udziału w Mistrzostwach,
 - 4) ścisłego przestrzegania zasad bezpieczeństwa 31. Finału WOŚP (zgodnie z regulaminami umieszczonymi na stronie: <https://www.wosp.org.pl/final/regulamin>, w szczególności regulaminu studia finałowego 31. Finału WOŚP: https://static.wosp.org.pl/trunk/uploaded/sended/files/31final/regulamin/regulamin_studia_finałowego_31f_wosp_pl.pdf),
 - 5) złożą pisemne oświadczenie na formularzu udostępnionym przez Organizatora („Formularz”), o którym mowa w § 5.3 Regulaminu.
3. Uczestnikiem Mistrzostw może być osoba fizyczna, która w chwili dokonania Zgłoszenia ukończyła 18. rok życia i posiada pełną zdolność do czynności prawnych.
4. Z uczestnictwa w Mistrzostwach wyłączeni są członkowie organów lub zatrudnieni (z wyjątkiem wolontariuszy) przez Organizatora, Partnerów, Fundację Wielka Orkiestra Świątecznej Pomocy, Złoty Melon Sp. z o.o. oraz członkowie najbliższej rodziny tych osób. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, rodziców małżonków, małżonków rodzeństwa i osoby pozostające w stosunku przysposobienia lub we wspólnym pożyciu.
5. Osoby pragnące wziąć udział w Mistrzostwach, powinny dokonać w terminie, o którym mowa w § 1.6 Regulaminu, zgłoszenia do Mistrzostw na jeden z poniższych sposobów:
 - 1) przesłanie wiadomości na adres e-mail: polandrock@phalangames.pl zawierającej: **imię i nazwisko oraz preferowane miejsce i godzinę udziału w Etapie 1,**
 - 2) publikację komentarza w serwisie Facebook, pod postem na stronie wydarzenia Mistrzostw u danego Partnera, zawierającego: **imię i nazwisko oraz preferowane miejsce i godzinę udziału w Etapie 1,**
 - 3) przesłanie prywatnej wiadomości w serwisie Facebook, do strony Phalanx Polska (<https://www.facebook.com/Phalanx.gryplanszowe>), zawierającej: **imię i nazwisko oraz preferowane miejsce i godzinę udziału w Etapie 1,**
 - 4) zgłoszenie się bezpośrednio na miejscu wydarzenia, przy dedykowanym zapisem stoliku.
6. Każdy Uczestnik Mistrzostw który nie spełnia przewidzianych Regulaminem wymogów uprawniających go do uczestnictwa w Mistrzostwach lub naruszy postanowienia Regulaminu, może zostać wyłączony z Mistrzostw.

7. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji podanych przez Uczestnika danych, w szczególności poprzez żądanie okazania dokumentu potwierdzającego tożsamość i wiek osoby biorącej udział w Mistrzostwach.
8. **Stwierdzenie niezgodności podanych danych może stanowić podstawę do wyłączenia Uczestnika z Mistrzostwach.**
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowości powstałe w wyniku zakłóceń sieci teleinformatycznych, treści przesyłane w Zgłoszeniu, indywidualne ustawienia urządzeń, za pomocą których Uczestnik wysyła Zgłoszenie oraz sposoby ich konfiguracji, a także ustawienia występujące u operatorów sieci, za pośrednictwem których są wysyłane Zgłoszenia.
10. Uczestnicy w całości pokryją wszelkie koszty i wydatki, jakie poniosą w związku z udziałem w Mistrzostwach. Organizator w szczególności nie pokrywa żadnych kosztów związanych ze Zgłoszeniem bądź udziałem Uczestnika w którymkolwiek z Etapów, o których mowa w § 3.1 Regulaminu, w tym kosztów przejazdów, zakwaterowania, ani wyżywienia.

§ 3. PRZEBIEG Mistrzostw

1. Mistrzostwa zostaną przeprowadzone w etapach („Etap”/„Etapy”), zgodnie z następującym harmonogramem:

1.1 Eliminacje regionalne:

ETAP 0 – dokonywanie Zgłoszeń (w terminie określonym w § 1.6 Regulaminu);

ETAP 1 – spotkanie z uczestnikami, nauka zasad gry planszowej Pol’and’Rock, kwalifikacja do kolejnego etapu (zgodnie z terminami określonymi w §1.4 Regulaminu);

1.2 Finały Mistrzostw:

ETAP 2 „Ćwierćfinały” – spotkanie z uczestnikami na terenie Sali, kwalifikacja do kolejnego etapu;

Odbędą się o godz. 10:00 i 13:00 w dniu 29 stycznia 2023 r.

ETAP 3 „Półfinały” – spotkanie z uczestnikami na terenie Sali; rozgrywki Pol’and’Rock gra planszowa, kwalifikacja do etapu finałowego;

Etap 3 odbędzie się o godz. 17:00 w dniu 29 stycznia 2023 r.

ETAP 4 – finał Mistrzostw na terenie Sali.

Etap 4 odbędzie się o godz. 20:30 w dniu 29 stycznia 2023 r.

2. Uczestnik obowiązany jest opuścić Salę niezwłocznie po zakończeniu danego Etapu, w którym brał udział.
3. Osoba zakwalifikowana do kolejnego Etapu zostanie poinformowana o tym fakcie osobiście lub telefonicznie. W celu sprawnego przebiegu Mistrzostw, Uczestnik dalszego Etapu obowiązany jest do stawienia się przed wejściem do Sali na co najmniej 20 minut przed wyznaczoną godziną danego Etapu.
4. W trakcie Mistrzostw działania Uczestników będą rejestrowane (foto, audio i wideo) oraz upubliczniane, w szczególności w ramach transmisji telewizyjnej lub internetowej 31. Finału Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy.
5. W ramach każdego z Etapów Organizator będzie dokonywał oceny udziału Uczestnika przewidzianego w danym Etapie oraz selekcji Uczestników kwalifikowanych do poszczególnych Etapów, na podstawie zdobytej ilości punktów. Maksymalna liczba Uczestników zakwalifikowanych do Etapu 2 to trzydzieści dwie osoby, maksymalna liczba Uczestników zakwalifikowanych do Etapu 3 to szesnaście osób, natomiast maksymalna liczba Uczestników zakwalifikowanych do Etapu 4 to cztery osoby.
6. Akceptując Regulamin Uczestnik oświadcza, iż rozumie jaki jest charakter Mistrzostw i ich formuła, a udziału w Mistrzostwach nie będzie uważał za naruszenie jego dóbr osobistych.
7. Uczestnik Mistrzostw zobowiązany jest przez cały okres trwania Mistrzostw do zachowania się zgodnie z zaleceniami Organizatora lub Partnera, przestrzegania zasad Organizatora lub Partnera oraz wszelkich innych zasad obowiązujących w miejscu odbywania się Mistrzostw. Nieprzestrzeganie niniejszego postanowienia może skutkować decyzją Organizatora o natychmiastowym wykluczeniu z Mistrzostw.
8. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że stawienie się na spotkanie w ramach 1 Etapu Mistrzostw jest dobrowolne, ale brak stawienia się przez danego Uczestnika stanowi dla Organizatora podstawę do pominięcia danego Uczestnika w Mistrzostwach.
9. Przez cały czas trwania Mistrzostw, w ramach każdego z Etapów, Organizator będzie komunikował się z Uczestnikiem drogą telefoniczną, z zastrzeżeniem postanowień Regulaminu.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe dane podane w Zgłoszeniu lub potwierdzeniu, o którym mowa w § 5.3 Regulaminu lub za zmianę danych osobowych uniemożliwiającą skontaktowanie się z Uczestnikiem.
11. W przypadkach wykrycia lub uzasadnionego podejrzenia działań lub zaniechań Uczestnika niezgodnych z Regulaminem, Uczestnik ten może zostać wykluczony z Mistrzostw. Decyzja o wykluczeniu jest ostateczna.

§ 4. NAGRODY ZA UDZIAŁ

1. Każdy Uczestnik zakwalifikowany do Etapu 2 otrzyma grę planszową *Europe Divided*.
2. Uczestnicy finałowego Etapu 4 otrzymają dodatkowo po 1 grze, w zależności od zdobytej liczby punktów:
 - *Władcy Ziemi*;
 - *Freedom*;
 - *Libertalia*;
 - *Twilight Struggle*.

3. Nagrody należy odebrać osobiście, po zakończeniu danego Etapu. Nagrody nieodebrane przypadają na rzecz Organizatora lub osób przez niego wskazanych.
4. Dodatkowo Uczestnik otrzyma jednorazowy rabat do sklepu Siemashop.pl. wynoszący, w zależności od etapu/ zajętego miejsca:
 - a) za sam udział w rozgrywkach (Etap 1) – 5%,
 - b) za udział w Etapie 2 - 10%,
 - c) za udział w Etapie 3 - 15%.Wartość rabatów nie sumuje się.
5. Osoby, które zajmą pierwsze trzy miejsca w finale (Etap 4) dodatkowo otrzymają paczkę niespodziankę z produktami ze strony Siemashop.pl., będą mogły wejść do studia nagraniowego 31. Finału WOŚP, a także otrzymają pamiątkowy puchar z rąk Jurka Owsiaka.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nagród lub rezygnacji z części przewidzianych dla Uczestników nagród bez podania przyczyny.

§ 5. PRAWA

1. Wraz z przystąpieniem do Mistrzostw (rozumianym jako przesłanie Zgłoszenia na adres Organizatora) Uczestnik udziela Organizatorowi nieodpłatnej zgody na korzystanie z jego wizerunku, głosu, zachowań, wypowiedzi oraz wszelkich ewentualnych utworów utrwalonych w toku Mistrzostw (dalej łącznie: „**Wizerunek**”) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania dowolną techniką, wprowadzania do pamięci komputera i sieci teleinformatycznych lub multimedialnych oraz publicznego udostępniania w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, z prawem udzielania dalszych zgód i zezwoleń na rzecz osób trzecich, w szczególności Fundacji Wielka Orkiestra Świątecznej Pomocy, Partnerom oraz mediów relacjonujących przebieg 31. Finału Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy.
2. Uczestnicy Mistrzostw przyjmują do wiadomości i potwierdzają, iż z uwagi na cel udzielenia zgody, o której mowa w ust. 1 powyżej oraz na wartość promocyjną związaną z udziałem w Mistrzostwach, z tytułu udzielania zgód i zezwoleń, o których mowa w Regulaminie, Uczestnikom nie przysługuje dodatkowe wynagrodzenie.
3. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, iż warunkiem udziału Uczestnika w I Etapie Mistrzostw jest potwierdzenie przez Uczestnika **na piśmie** akceptacji postanowień Regulaminu oraz udzielenie przez Uczestnika pisemnej zgody na korzystanie z Wizerunku w zakresie określonym odpowiednio w § 5.1 – 5.2 oraz § 6.2 Regulaminu oraz zgody na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z § 6, według wzoru Formularza przedstawionego Uczestnikowi przez Organizatora lub Partnera. W sytuacji cofnięcia lub braku udzielenia przez Uczestnika zgody, o której mowa powyżej, Uczestnik zostanie wykluczony z Mistrzostw.

§ 6. DANE OSOBOWE

1. Dokonując Zgłoszenia Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych w celach organizacji i przeprowadzenia Mistrzostw zgodnie z postanowieniami Regulaminu.
2. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że:

2.1. Dane osobowe Uczestników przetwarzane są zgodnie z przepisami obowiązującego prawa w zakresie ochrony danych osobowych, w tym w szczególności zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) („**RODO**”).

2.2. Administratorem danych osobowych Uczestnika jest Vertima sp. z o. o. z siedzibą w Opolu przy Al. Przyjaźni 59L/7, 45-572 Opole, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Opolu VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000621551.

2.3. Podane przez Uczestnika dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane:

- w celach organizacji i przeprowadzenia Mistrzostw, w tym w szczególności w celu weryfikacji spełnienia wymogów przewidzianych Regulaminem, oceny Zgłoszenia i występów w Mistrzostw, wyłonienia zwycięzców Mistrzostw i kontaktów w ramach Mistrzostw (podstawa przetwarzania: zgoda Uczestnika - art. 6 ust. 1 lit. a RODO);
- w celach związanych z realizacją praw i upoważnień przyznaných Organizatorowi przez Uczestnika mocą Regulaminu, w tym w szczególności w zakresie eksploatacji Nagrania zgodnie z Regulaminem (podstawa przetwarzania: realizacja prawnie uzasadnionych interesów Organizatora - art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

2.4. Podane przez Uczestnika dane osobowe mogą być ujawniane osobom i podmiotom współpracującym z Organizatorem przy organizacji Mistrzostw.

2.5. Dane osobowe Uczestnika nie będą przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej w rozumieniu RODO.

2.6. Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane przez okres trwania Mistrzostw oraz przez okres przedawnienia roszczeń związanych z Mistrzostwami, a w przypadku zwycięzców Mistrzostw dodatkowo także przez okres 3 miesięcy po zakończeniu Mistrzostw.

2.7. Uczestnik ma prawo dostępu do treści podanych danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie

zgody przed jej cofnięciem. **W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się z Vertima sp. z o. o. na adres e-mail: polandrock@phalanxgames.pl lub w formie pisemnej na adres: Al. Przyjaźni 59L/7, 45-572 Opole, z dopiskiem: IV Mistrzostwa.**

2.8. Uczestnik ma prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

2.9. Podanie przez Uczestnika danych osobowych Uczestnika jest dobrowolne, **ale jest warunkiem koniecznym udziału w Mistrzostwach. Uczestnik jest zobowiązany do ich podania, a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie wyłączenie Uczestnika z udziału w Mistrzostwach.**

2.10. Dane osobowe Uczestnika nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym nie będą podlegały profilowaniu.

§ 7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W celu uniknięcia wątpliwości niniejsze Mistrzostwa nie stanowią gry losowej, loterii fantowej, zakładu wzajemnego ani loterii promocyjnej, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Mistrzostw lub zmiany postanowień niniejszego Regulaminu (w tym zmiany terminów, o których mowa w § 3.1 Regulaminu) z ważnych powodów organizacyjnych, w tym w szczególności do zawieszenia, przerwania, przedłużenia lub odwołania Mistrzostw, organizacji w wybranym przez siebie miejscu i czasie, dodatkowego etapu Mistrzostw, nie przewidzianego w niniejszym Regulaminie, zmiany miejsca i czasu Mistrzostw. W przypadku zaistnienia sytuacji, o której mowa powyżej Organizator poda taką informację do publicznej wiadomości na Stronie WWW i na Profilu FB.
3. Spory odnoszące się do i wynikające z Mistrzostw będą rozwiązywane przez Organizatora. Wszelkie decyzje Organizatora będą wiążące i ostateczne.